Практикум из iOS програмирања

Одсек Висока ICT школа

Циљ и исход предмета

- Стицање основних и напредних практичних знања из области објектно оријентисаног програмирања употребом програмског језика Swift UI за израду iOS 17 апликација.
- Студент је обучен за израду софтвера на језику Swift UI коришћењем принципа објектно оријентисаног програмирања, напредних техника и библиотека језика Swift UI намењених подршци корисничком интерфејсу.

Реализација предмета

- Реализација мобилне апликације у програмском језику Swift UI – 3 часа вежби недељно на Мас рачунарима.
- **Обавезан Лабораторијски колоквијум:** 40 поена (услов за предиспитне обавезе је 50%).
- **Семинарски рад** (20 поена).
- **Завршни испит:** Тест на рачунару у вези програмсих језика Swift 5 и Swift UI као и основних елемената развоја апликација (40 поена) (услов 50%).

Садржај предмета

- Креирање одабраних апликација за iOS 17 применом програмског језика Swift UI.
- Детаљан водич кроз елементе Swift UI графичког корисничког интерфејса и њихово повезивање са изворним кодом.
- Приказивање мултимедијалног садржаја у апликацији.

Садржај предмета

- Позивање функција, метода и структура у оквиру изворног кода апликације.
- Напредне технике: парсирање података из JSON и текстуалних датотека, WEB сервиси, графички приказ података
- Обрада и приказивање података из *Apple Health* колекције.

Литература

- Потребан материјал доступан на школској *Moodle* платформи.
- Matt Neuburg, „iOS 15 Programming Fundamentals with Swift“, O'Reilly Media, Inc. (2021)
- „The Swift Programming Language (Swift 5.9)“, Apple Inc.

https://docs.swift.org/swift-book/documentation/the-swift-programming-language/

За сва додатна питања:

Асистент:

milan.milivojevic@ict.edu.rs

Практикум из iOS програмирања

Одсек Висока ICT школа