



Osnovi programiranja 1

Odsek Visoka ICT škola



Cilj i ishod predmeta

- Upoznavanje sa generalnim konceptom i tehnikama programiranja
- Upoznavanje sa osnovama programiranja u jeziku Python
 - Jezik i okruženje
 - Osnovni pojmovi
 - Nizovi
 - Funkcije
 - N-torke
 - Moduli
 - Rečnici...



Realizacija predmeta

- 3 časa predavanja, 3 časa auditornih vežbi i 1 čas laboratorijskih vežbi nedeljno
- Konkretni primeri na kojima se vežba
- **Ne podrazumeva se bilo kakvo predznanje**

- 2 kolokvijuma (uvežbavanje za ispit)
- Ispit sa konkretnim zadatkom za programiranje



Literatura

- Sva potrebna literatura je dostupna na školskoj Moodle platformi i biblioteci škole



Za sva dodatna pitanja:

tatjana.keca@ict.edu.rs



Osnovi programiranja - Python

Odsek Visoka ICT škola