



Imerzivne tehnologije

Miroslav Đorđević

Odsek Visoka ICT škola



1 0 1 0 0 1 1 0 1 1 0 0 1 0 1 1 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0 0 1 0 0 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 0 0 0 1 0 0 1 0 0 1

0 1 0 1 1 0 0 1 0 0 1 0 1 0 1 0 0 0 1 1 1 1 0 0 1 1 1 1 0 1 1 1 0 1 1 1 0 0 0 1 0 0 1 0 0 1

Cilj predmeta

- Osnovi virtualne i proširene realnosti
- Inženjering opažanja
- Osnovi 3D modelovanja
- Blender / Unity 3D





1 0 0 1 1 0 1 1 0 0 1 0 1 1 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0 0 1 0 0 1 1 1 0 1 0 1 1 1 0 0 0 1 0 0 1 0 0 1

O predmetu

- Fond časova 30+0+10
- Laboratorijske vežbe
- Način ocenjivanja :
 - Praktična nastava (30%)
 - Aktivnost / Domaći zadaci (20%)
 - Završni ispit (50%)





1 0 1 0 0 1 1 0 1 1 0 0 1 0 1 1 0 1 1 1 1 1 1 1 1 1 0 0 1 0 0 1 1 1 0 1 0 1 1 1 0 0 0 1 0 0 1 0 0 1

Težina predmeta

- Za praćenje predmeta nije neophodno predznanje
- Težak predmet?
- Dalje informacije o predmetu možete dobiti na:
miroslav.djordjevic@ict.edu.rs

