



# Imerzivne tehnologije

Miroslav Đorđević

Odsek Visoka ICT škola



# Cilj predmeta

- Osnovi virtualne i proširene realnosti
- Inženjering opažanja
- Osnovi 3D modelovanja
- Blender / Unity 3D





# O predmetu

- Fond časova 30+0+10
- Laboratorijske vežbe
- Način ocenjivanja :
  - Praktična nastava (30%)
  - Aktivnost / Domaći zadaci (20%)
  - Završni ispit (50%)





# Težina predmeta

- Za praćenje predmeta nije neophodno predznanje
- Težak predmet?
- Dalje informacije o predmetu možete dobiti na:  
[miroslav.djordjevic@ict.edu.rs](mailto:miroslav.djordjevic@ict.edu.rs)

