

Студијски програм : Мрежне и рачунарске технологије			
Назив предмета: Основи ООП			
Наставник/наставници: Мирослав Ђорђевић, Ђорђе Младеновић			
Статус предмета: обавезан			
Број ЕСПБ: 6			
Услов:			
Циљ предмета СТИЦАЊЕ ЗНАЊА О ОСНОВНИМ ПРИНЦИПИМА ОБЈЕКТНО ОРИЈЕНТИСАНОГ ПРОГРАМИРАЊА И КРЕАТИВНУ ПРИМЕНУ ТИХ ПРИНЦИПА У ПРОГРАМСКИМ ЈЕЗИЦИМА C++.			
Исход предмета КОРИШЋЕЊЕ ЈЕДНОГ РАЗВОЈНОГ ОКРУЖЕЊА ЗА ПРОГРАМСКИ ЈЕЗИК C++. ПРАВЉЕЊЕ МАЛИХ ПРОГРАМА У ПРОГРАМСКОМ ЈЕЗИКУ C++ КОРИШЋЕЊЕМ ОСНОВНИХ ПРИНЦИПА ОБЈЕКТНО ОРИЈЕНТИСАНОГ ПРОГРАМИРАЊА.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> 1. Принципи ООП 2. Енкапсулација 3. Наслеђивање 4. Полиморфизам 5. Типови података 6. Оператори 7. Управљачке наредбе 8. Класе и објекти 9. Изведене класе 10. Апстрактне класе <i>Практична настава</i> РАЗВОЈНО ОКРУЖЕЊЕ ЗА ЈЕЗИК C++, УПРАВЉАЧКЕ НАРЕДБЕ, ОПЕРАТОРИ, ТИПОВИ ПОДАТАКА, НИЗОВИ. КЛАСЕ, ОБЈЕКТИ И МЕТОДЕ. ИЗВЕДЕНЕ КЛАСЕ, АПСТРАКТНЕ КЛАСЕ.			
Литература 1. Д. Милићев, Објектно оријентисано програмирање на језику C++, Микро књига, Београд, 1995. 2. Л. Краус, Програмски језик C++ са решеним задацима, Академска књига, 2019. 3. Б. Оверланд, C++ опуштено, ЦЕТ, 2012.			
Број часова активне наставе	Теоријска настава: 4		Практична настава:2
Методe извођења наставе ДОМИНИРА КОМБИНОВАНА МЕТОДА КОЈА У ТЕОРИЈСКОЈ НАСТАВИ ПОДРАЗУМЕВА КАКО ФРОНТАЛНИ РАД УЗ КОРИШЋЕЊЕ САВРЕМЕНЕ ОПРЕМЕ ТАКО И ИНТЕРАКТИВНИ ГРУПНИ РАД УЗ ПОДСТИЦАЊЕ СТУДЕНТСКЕ АКТИВНОСТИ. ИНДИВИДУАЛНИ РАД У СПЕЦИЈАЛНО ОПРЕМЉЕНОЈ ЛАБОРАТОРИЈИ У УСЛОВИМА ЈЕДАН СТУДЕНТ ЈЕДАН РАЧУНАР. РАДИ СЕ ДЕМОСТРАЦИЈА И УСМЕНА ОДБРАНА РАДА.			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања		писмени испит	50
практична настава		усмени испит	
колоквијум-и	30	
семинар-и	20		