

Табела 5.2. Спецификација предмета

Студијски програм : Интернет технологије			
Назив предмета: Основи објектно оријентисаног програмирања			
Наставник/наставници: Мирослава Игљатовић, Миланко Краговић			
Статус предмета: Обавезан			
Број ЕСПБ: 6			
Услов: нема			
Циљ предмета Стицање знања о основним принципима објектно оријентисаног програмирања и креативну примену тих принципа у програмском језику C#. Коришћење развојног окружења.			
Исход предмета Студент самостално може да се сналази у једноставним програмима писаним употребом објектно оријентисаних програмских језика као и да учествује у њиховом развоју коришћењем развојног окружења.			
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> 1. C# - Типови података 2. C# - Оператори 3. C# - Управљачке наредбе 4. Класе и објекти 5. Енкапсулација 6. Наслеђивање 7. Полиморфизам 8. Апстрактне класе 9. Обрада изузетака <i>Практична настава</i> Вежбе на којима се раде примери задатака који прате теоријску наставу. Користи се развојно окружење.			
Литература Matt Weisfeld, Objekto orijentisani način mišljenja, CET, Beograd, 2020. Laslo kraus, Programski jezik C# sa rešenim zadacima, Akademska Misao, Beograd, 2019. Mark j. Price, C# 10 i .NET 6 moderan međuplatformski razvoj, Kompjuter biblioteka, Beograd, 2022. Laslo Kraus, Rešeni zadaci iz programskog jezika C#, Akademska Misao, Beograd, 2017. Званична Мајкрософт документација за .NET - https://learn.microsoft.com/en-us/dotnet/			
Број часова активне наставе	Теоријска настава: 4	Практична настава: 2	
Методe извођења наставе Комбинована метода која у теоријској настави подразумева фронтални рад уз коришћење савремене опреме (пројектор, лаптоп, електронска табла).			
Оцена знања (максимални број поена 100)			
Предиспитне обавезе	поена	Завршни испит	поена
активност у току предавања	0	писмени испит	50
практична настава	0	усмени испт	0
колоквијум-и	50	
семинар-и	0		