

Студијски програм: Интернет технологије (модул: Web програмирање, Администрирање рачунарских мрежа, Медицинска информатика, Информационе технологије)
Врста и ниво студија: Основне струковне студије
Назив предмета: ООП С# 2
Статус предмета: изборни, изборни, изборни, изборни
Број ЕСПБ: 6
Услов: нема
Циљ предмета:
Оспособљавање студента да примењује напредне технике у раду са подацима, напредне технике креирања графичког интерфејса, програмирање у мрежном окружењу, основе дистрибуираног програмирања и основе пројектовања софтвера.
Исход предмета:
Очекује се да студент примењује напредне технике за рад са подацима, основе пројектовања софтвера, напредне технике у изради корисничког интерфејса, програмирање у мрежном окружењу и основне технике дистрибуираног програмирања..
Садржај предмета:
<i>Теоријска настава:</i> Графички подсистем WPF. Језик XAML. Дизајн корисничког интерфејса (контроле, распоређивање и дијалози). Подешавање апликације. Перзистенција података (текстуални и бинарни фајлови и XML). Повезивање података. Ресурси, стилови и шаблони. Графика и мултимедија. Рад са документима. MVVM софтверска архитектура. LINQ, LINQ to SQL, LINQ to XML, Пројектни узорци, Библиотеке са динамичким повезивањем, Позивање C/C++ кода. Неуправљани код. Регуларни изрази. Рефлексија. Рад у мрежном окружењу. <i>Практична настава</i> (вежбе, ДОН, студијски истраживачки рад) Студенти развијају пројекте који илуструју све што је у теоријској настави обрађено. Студенти развијају Windows десктоп апликације користећи WPF графички подсистем и MVVM софтверску архитектуру.
Литература:
Ben Watson, C# 4.0: kako do rešenja, Микро књига, 2011. Adam Nathan, WPF 4.5 Unleashed, Sams Publishing, 2010. Fabrice Marguerie, Steve Eichert, Jim Wooley, LINQ in Action, Manning Publications, 2008.