

Студијски програм: Електронске комуникације - модул СИ
Врста и ниво студија: Специјалистичке струковне студије
<b>Назив предмета: Пројектовање софтвера</b>
Статус предмета : обавезни
Број ЕСПБ: 6
Услов: нема
<b>Циљ предмета</b>
Упознавање са различитим методологијама за моделовање и развој софтверских система, различитим нотацијама и методама, различитим моделима за животни циклус софтвера, различитим техникама за тестирање.
<b>Исход предмета:</b>
Самостална примена одговарајућег модела за развој софтверских система, као и креирање документације потребне за имплементацију користећи одговарајућу нотацију. Процена и анализа већ имплементираних софтвера.
<b>Садржај предмета:</b>
<i>Теоријска настава</i> Основе софтверског инжењерства. Модели процеса. Технике за описивање и моделовање. Анализа система - инжењеринг захтева. Дизајн система. Имплементација. Принципи развоја система. <i>Практична настава</i> (вежбе, ДОН, студијски истраживачки рад) Креирање пројектне документације за изабрани софтверски систем користећи UML дијаграме. Примери креирања делова пројектних захтева користећи Стар UML.
<b>Литература:</b>
Б.Бруегге, А. Дутоит: Object-Oriented Software Engineering: Using UML, Patterns and Java, Prentice Hall, 2009 Л. Краус: Збирка задатака из пројектовања софтвера, Академска мисао 2007.  Д. Милићев: Објектно оријентисано моделовање на језику УМЛ., Микро књига 2010.