

Студијски програм/студијски програми : Интернет технологије, сви модули
Врста и ниво студија: основне струковне студије
Назив предмета: Мултимедијална графика
Статус предмета: обавезни
Број ЕСПБ: 6
Услов: нема
Циљ предмета Овладавање појмовима из области графике и графичког дизајна. Оспособљавање за рад са статичким и векторским графичким елементима.
Исход предмета Способност студента да обрађује мултимедијалне садржаје у програму са статичком векторском графиком (препоруча Adobe Illustrator) и у програму са динамичком векторском графиком (препоруча Adobe Flash).
Садржај предмета <i>Теоријска настава</i> Увод у теорију дизајна. Векторски и растерски графички елементи. Рад са векторским графичким објектима. Принципи графичких анимација. Синтеза програмских алата Adobe Illustrator и Adobe Flash. Употреба векторске графике у веб и штампаним апликацијама. <i>Практична настава: Вежбе, Други облици наставе, Студијски истраживачки рад</i> План рада програма Adobe Illustrator : Упознавање са радним окружењем, палетом алата, додатним палетама; основе израде векторских елемената, рад са лејерима, маскама. План рада програма Adobe Flash: Упознавање са радним окружењем, палетом алата, додатним палетама; основе израде анимација, рад са лејерима, тајмлајн палетом; постизање интерактивности.
Литература 1. Звонко Алексић: Илустратор CS5 брзо и лако, Компјутер библиотека, Чачак, 2011. 2. Група аутора: Adobe Photoshop CS4 - Учионица у књизи, СЕТ, Београд, 2009. 3. Jennifer Smith, Jeremy Osborn: Adobe Creative Suite 5 Design Premium - дигитална учионица, Микрокњига, Београд, 2011.